

INFO E REGOLAMENTO

21° VICENZA SI MISCHIA – COPPA MEDIOLANUM

Vicenza, Stadio Gobbato, Strada Sant'Antonino 131.

Il torneo si svolgerà Domenica 11 ottobre 2026, le partite si svolgeranno sui campi dello Stadio Gobbato in Strada Sant'Antonino 131 a Vicenza.

PROGRAMMA

Ore 08:00 – 8:30 Accoglienza, consegna fogli gara e documenti.

Ore 8:50 Inno d'Italia

Ore 8:55 Saluti delle Autorità e Alperia

Ore 9:00 Inizio gare

Ore 11:00 circa inizio pranzo squadre

Ore 12:00 Premiazione Under6

Ore 13:00 Inizio gare pomeriggio

Ore 15:00 circa Premiazioni

Si raccomanda a tutti i partecipanti, con la collaborazione di allenatori e accompagnatori, di rispettare e far rispettare gli orari stabiliti.

ARRIVO SQUADRE - CONSEGNA FOGLI GARA

Il parcheggio del Parco della Pace adiacente ai campi da gioco è disponibile dalle ore 7:30 alle ore 18:00. Per chi dovesse arrivare in pullman vi chiediamo di procedere in maniera veloce alla discesa davanti all'ingresso per poi andare verso il parcheggio dedicato come indicato nella mappa parcheggi.

All'arrivo le squadre verranno indirizzate verso l'area a loro dedicata e la segreteria.

Consigliamo l'arrivo al campo con gli atleti già vestiti (ad eccezione della maglia di gioco ovviamente).

Tutte le squadre dovranno presentare i fogli gara e i documenti presso la segreteria.

Ogni singola squadra dovrà presentare un raccoglitore con:

- Documento di identità di ogni giocatore, allenatore, accompagnatore e fotografo.
- Lista gara (possibilmente tramite TOL FIR) firmata e in triplice copia.

Dopo la presentazione alla Segreteria dell'elenco giocatori, non saranno ammesse integrazioni, prestiti e cambi di giocatori, pena la squalifica della squadra.

ACQUA - PARADENTI

Non verranno fornite bottiglie di plastica per le squadre, vi invitiamo ad utilizzare borracce personali o di squadra che potranno essere riempite nei punti acqua presso i campi indicati nella mappa. Obbligatorio uso paradenti.

CAMPI DI GARA - PASS CAMPO - NO FUMO NO ALCOOL - GENITORI BORDO CAMPO

Le partite si disputeranno sui campi del Gobbato, su tutti i campi sarà presente il medico ed è prevista la presenza di due ambulanze con personale paramedico per tutta la durata del torneo. Su ogni campo sarà presente un Direttore di Campo per registrare i risultati e per garantire il rispetto dei tempi ed il corretto svolgimento del torneo.

Ogni squadra di ogni categoria sarà dotata di 3 pass per allenatore, assistente, dirigente. Un pass fotografo PER SOCIETÀ su richiesta.

Divieto di fumare sigarette anche elettroniche e consumare alcool all'interno dei campi di gara.

Si ricorda che spettatori e genitori non possono accedere: ai terreni di gioco e al tendone terzo tempo atleti. L'ingresso è riservato solo agli iscritti sui fogli gara e lo staff del Torneo. Chiediamo la massima collaborazione di tutte le società a gestire al meglio la cosa.

DEPOSITO BORSE - TERZO TEMPO - DOCCE - PREMIAZIONI

A disposizione area per deposito borse con spazio per ogni squadra indicato nella mappa.

Le squadre pranzeranno in base al loro girone presso il tendone a loro dedicato indicato nella mappa.

Al termine delle rispettive finali sarà possibile utilizzare le docce degli spogliatoi indicati nella mappa.

Le premiazioni U6 si svolgeranno alle ore 12:00 nel palco indicato nella mappa. Le premiazioni U8-10-12 e Miglior Società si svolgeranno alle 15:00 circa al termine delle finali nel palco indicato nella mappa. Ogni squadra riceverà una borsa con i gadget dei nostri sponsor.

RISTORO - AREA GENITORI - WC - ANIMALI

Per le famiglie e pubblico sono previsti gli stand gastronomici con ampia offerta di cibo e bevande anche su prenotazione al link che verrà condiviso.

Area gazebo genitori disponibile indicata nella mappa, non è possibile accendere fuochi o utilizzare fornelli di qualsiasi alimentazione all'interno della struttura. Verranno consegnati sacchi per la spazzatura da riportare poi nella zona indicata nella mappa.

A disposizione bagni delle strutture e bagni chimici.

I cani possono accedere alle aree comuni dell'impianto con guinzaglio e museruola, NON possono accedere alla zona dei campi.

SVOLGIMENTO DEL TORNEO – RISULTATI ONLINE

Il Torneo è riservato agli atleti in regola con il tesseramento della FIR per l'anno sportivo 2026/2026 categorie U6 (2021) U8 (2019 2020) U10 (2017 2018) U12 (2015 2016)

U8-10-12: 14/16 squadre – 3/4 gironi da 3/4 squadre - Semifinali - Finali

Gironi, calendario e risultati in tempo reale saranno visibili e consultabili online al link che vi forniremo prima del torneo.

NUMERO DI GIOCATORI IN CAMPO

U6: 4 giocatori U8: 6 giocatori U10: 8 giocatori U12: 10 giocatori

Come da regolamento FIR propaganda, tutti i giocatori a foglio gara dovranno scendere in campo nel corso del torneo.

ARBITRAGGIO

Sarà richiesta la collaborazione degli educatori per arbitrare le categorie.

ECCEZIONI AL REGOLAMENTO DI GIOCO

Il Vicenza Si Mischi sarà giocato con le regole della Federazione Italiana Rugby previste per la categoria propaganda con le seguenti precisazioni.

Durata tempi unici

U6: 7 minuti U8: 10 minuti U10: 11 minuti U12: 12 minuti

Punteggio partite:

Vittoria: 3 punti Pareggio: 1 punti Sconfitta: 0 punti

La mancata presentazione ad una gara comporta la perdita della partita e penalizzazione di un punto in classifica.

Classifiche e parità:

In caso di parità, tra due o più squadre, al termine della fase a **GIRONI** si prenderanno in considerazione, in ordine, i seguenti parametri per determinare la classifica:

- | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| 1° Risultato negli scontri diretti; | 2° Miglior differenza mete; |
| 3° Maggior numero di mete segnate; | 4° Sorteggio monetina testa o croce; |

In caso di parità al termine dell'incontro di **SEMIFINALI** verrà considerata vincente la squadra che ha:

1° Miglior differenza mete dall'inizio del torneo; 2° Maggior numero di mete segnate;
3° Sorteggio monetina testa o croce.

In caso di parità al termine dell'incontro di **FINALI 1°/2° e 3°/4° posto** extra-time con golden meta.
In caso di parità al termine dell'incontro nelle **ALTRE FINALI** le squadre verranno classificate ex aequo.

INFRAZIONI E CARTELLINI

In caso di cartellino giallo il giocatore dovrà uscire dal campo per 3 minuti. Il cartellino rosso per somma di cartellini gialli, nella stessa partita, comporterà 5 minuti di uomo in meno e nessuna sanzione per le partite successive. Il cartellino rosso per comportamento scorretto o pericoloso comporterà l'espulsione dalla partita. In caso di fallo estremamente pericoloso o comportamento grave sarà esaminato da arbitro e direttore del torneo.

L'espulsione di un Dirigente Accompagnatore Responsabile o di un Allenatore comporta automaticamente l'esclusione da tutto il Torneo. In quanto tesserato, verrà giudicato dalla Giustizia Federale.

CONTROVERSIE

Ogni controversia sarà gestita dal Direttore del Torneo alla presenza di un accompagnatore per squadra. Le decisioni del Direttore del Torneo sono inappellabili.

Direttore del Torneo

Ivano Artuso 347 4223428

Contatti

Davide Pelizzari 349 3266540

Segreteria Amatori Rugby Vicenza 335 6616541

amatori@rugbyvicenza.it